テックタッチ手法による 問い合わせ削減を実現するために 必要なポイント



目次

- 01. テックタッチ手法で解決できる課題
- 02. テックタッチ手法による問い合わせ削減実現に必要なポイント
- 03. テックタッチ手法でシステムの利活用定着を実現するサービス「テックタッチ」
- 04. 「テックタッチ」による問い合わせ削減の具体的イメージ
- 05. テックタッチ株式会社の紹介

テックタッチ手法とは

カスタマーサクセスのタッチモデルには、ハイタッチ・ロータッチ・テックタッチの3種類が存在します。

	LTV	接点	メリット	デメリット
ハイタッチ	高	人 (訪問、対面など)	個社ごとのカスタマイズが可能なので、 顧客満足度やLTV向上、解約率低下が実 現しやすい	・属人的な対応になるため、顧客担当により成果がぶれる・解約した場合の金額が大きい
ロータッチ	中	人・場所 (セミナー、ワーク ショップなど)	必要に応じて個社対応もするので、効率 良く接点を持ちながら解約率を抑える ことができる	顧客の不満や課題キャッチアップがしに くい
テックタッチ	低	デジタル (WEB、メールなど)	接点がデジタルなので、人の労力を割く ことがほとんどない	人の顔が見れないので、解約リスクや ニーズが分かりにくい

テックタッチ手法とは

その中でも、顧客との接点の持ち方をデジタル化させた手法を、テックタッチ手法と呼びます。 自社に合ったテックタッチ手法は、メリット・デメリットを考慮し、目的を設定した上で選定することが重要です。

	メリット	デメリット	フィットするケース
メール	・すぐに開始できる・ツール導入のコストがかかりにくい	人件費コストがかかりやすい	・暫定的な対応をしたい・読まれないことが多い
チャットボット	・すぐに開始できる・基本的な問い合わせの自動化を 実現できる	自動化できる範囲が限定的	テックタッチ対応の顧客が明確に 決まっている
マニュアル	多くの人に同じ内容を伝えることができるツールの導入不要	作成と運用のコストがかかる読まれないことが多い	効率的な運用オペレーションがあ る

テックタッチ手法で解決できる課題

テックタッチ手法で解決できる課題

システムのわかりやすさ

機能が充実し、できることが多すぎてわかりにくいと言われる

ユーザーごとの対応

ユーザー属性別にマニュアルを出し分けたい、説明内容を変えたいが難しい

対応工数削減

システムに関する問い合わせが多く、**対応に工数がかかってしまう**

機能活用

便利な機能や新機能なのに、**ユーザーに知ってもらえない**&使って もらえない(70%程度の機能が使われていないとも)

分析

システムがどう使われているかわからず、分析することも困難

利用定着

操作説明に時間がかかる、ユーザーに使いこなしてもらえない

テックタッチ手法による 問い合わせ削減実現に必要なポイント

抑えておくべきポイント①

改善前後の効果を把握するには、まずは現状把握が必要。まずは下記3つの数値を洗い出し、現状を把握してみましょう。

月次問い合わせ件数 🗙 1件あたりの平均対応時間 🗙 1時間あたりのコスト

3つの要素をかけ合わせると「月次の問い合わせ対応コスト」を算出できます

抑えておくべきポイント①実際の例

実際によくあるパターンとして、下記のように現状を把握することが多いです。

問い合わせ件数

1,000件/月

カスタマーサポートへの問い合わせは月次平均で1,000

1件あたり平均対応時間

20分/件

カスタマーサポートへの問い合わせは平均20分で対応している

1時間あたりコスト

4,000円/時

カスタマーサポートスタッフの平均時給は4,000円

3つをかけ合わせると 月次で133万円のコスト(人件費ベース)がかかっていることが分かった

抑えておくべきポイント② 問い合わせ分析

問い合わせをゼロにすることは不可能に近いです。 **「削減がしやすく、削減量が多く見込まれる」** 問い合わせから削減していくのがポイントです。

ステップ1

問い合わせの内容を一覧化し、件数が多いものを特定する

ステップ2

件数が多い問い合わせが発生しているボトルネックを特定する



よくあるボトルネックの例

- ボタンの位置がわかりにくい。
- ・エラーが表示されるが、解決のために何をすればいいか分からない。
- ・ヘルプページがあるが読まれない、ページの場所がわからない。
- · etc...

抑えておくべきポイント③ 打ち手の決定

削減すべき問い合わせ及びボトルネックが明らかになったら、次は打ち手を考えます。

「テックタッチ手法で解決」「人でサポート」といったようにジャンル分けをするとクリアになります。

削減対象の問い合わせ 会社名を入力するとエラーになるがエラーの原因が分からない 会社名入力 不正文字 ㈱ を使ったらエラーが出るがユーザーにどう修正してほしいかは表示されない



まとめ

「テックタッチ手法」による問い合わせ削減のポイント

前提

自社の目的やメリット/デメリットに合ったテックタッチ手法を選定すること

現状把握

問い合わせ件数、対応工数、コスト (人件費やその他コスト) を定量的に把握すること

絞り込み

問い合わせ内容をカテゴリに分け、その中から収益効果が見込めるカテゴリに絞る

打ち手

全てをやろうとするのではなく、優先順位を決めて打ち手を決めて実行していく

テックタッチ手法で システムの利活用定着を実現するサービス 「テックタッチ」

WEBシステム画面上にリアルタイムにナビゲーション表示する

デジタルアダプションプラットフォーム「テックタッチ」



ポイント

- ・画面上にオーバーレイすることで、システムの 改修不要で、短期間で開発コストを抑えて導入 可能
- ・動画マニュアルと違い、入力に合わせてリアルタイムで操作ガイダンスを表示
- 操作ガイドはプログラミング不要で誰でもかんたんに作成可能

「テックタッチ」とは



ツールチップ もう、間違えない

業務ルールをリアルタイム表示

カスタム項目

入力時に自動的に表示

顧客往訪の場合、訪問先を入力 してください

分かりにくい項目にのみ説明を追加

特別休暇 ?

- · 永続勤続休暇
- · 季節休暇

特別休暇とは

- ・お子さんの看護休暇
- については、特別休暇を取得できます。

圧倒的な操作性×システム利用状況の可視化

直観的なUXで生産性向上

プログラミング不要で作成できる操作ガイダンスにより、各ステップ・入力項目ごとにリアルタイムで操作支援

- ・入力規則や入力ルールの定着
- ・タスク別のワークフロー誘導で作業効率が向上

ユーザー行動分析

操作ステップごとに利用状況を分析し、システム活用高度化に向けてPDCA運用

- ・ユーザーのつまづきポイントを可視化し、ピンポイントでUX改善
- ・アンケート収集による顧客ロイヤリティ(NPS) / 顧客努力指標(CES)計測も可能に

SaaS事業者様やプラットフォームへの実績





※公表許可いただいている企業様・サービスより一部抜粋(50音順)

事例記事



ユーザーからの問合せ件数を20%軽減しつつ、新機能リリース時のユーザーの利用率を250%向上!

カスタマーサクセスの業務効率化とLTV向上の施策を同時に実現

> 事例紹介ページ

TOYOTA

入力時間を1/3に削減!調達システムの現場への定着を促進

ナビゲーションにより各従業員の調達手続きを迷わず実行可能

> 事例紹介ページ



請求・債権管理クラウド「請求管理ロボ」 にて「テックタッチ」を採用

ナビゲーションの活用で、ユーザー体験のさらなる向上を目指す

インターネット決済代行サービス「サブス クペイ」にて「テックタッチ」を採用

顧客へのオンボーディングの効率化、お問い合わせ対応工数の削減 を目指す

> 事例紹介ページ

※一部抜粋

「テックタッチ」による 問い合わせ削減の具体的イメージ

問い合わせを削減する「テックタッチ」の実装イメージ

問い合わせが来そうな箇所にヘルプページのリンクを設置。

電話やメールでの問い合わせを減らし、ユーザー自身で操作を完結できるように促します。



想定シーン

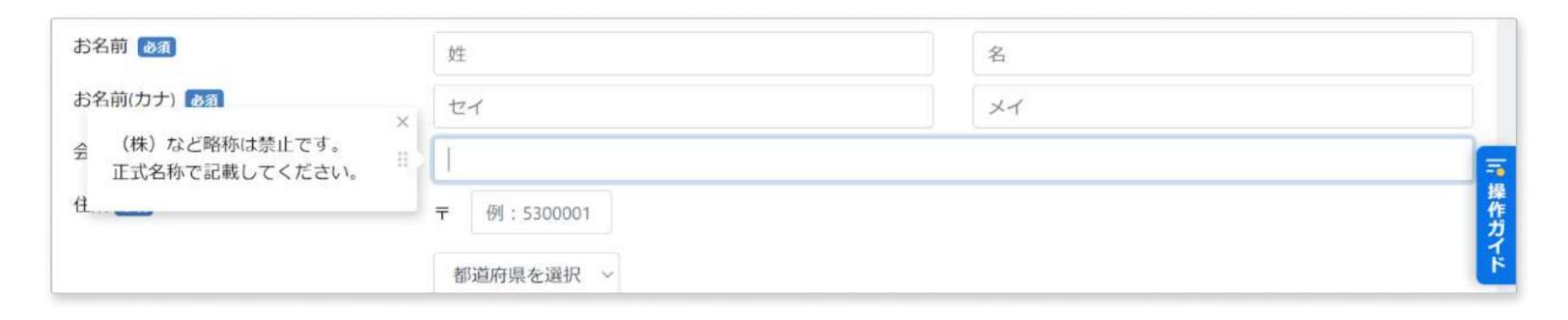
- ・ヘルプページを見れば解決することが多いが、ユーザーがページ を見てくれない。直接、コールセンターや担当営業に問い合わ せをしている。
- ・ヘルプページの作成、運用にそれなりの工数を割いているが、認 知率が低く活用されていない。

メリット

- ・問い合わせ窓口の一本化、ヘルプページによる対応工数の削減。
- ・ヘルプページの有効活用によるシステム定着度向上。

画面はシンプルに保ったまま、90%もの誤入力削減が可能に

入力補助だけでなく、誤入力入力があったときに次の導線を隠すことで、確実な誤入力防止に。



株 を入力してしまった場合は

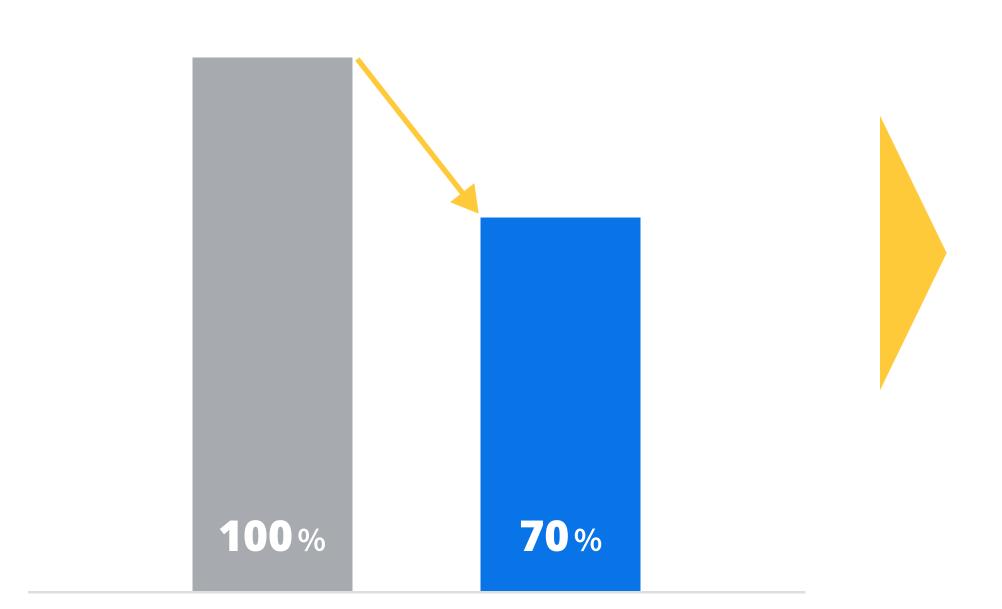


「テックタッチ」の活用により、問い合わせ対応工数を30%削減

ユーザーが困った瞬間に次の操作をナビゲートし疑問を解消します。問い合わせ件数、および対応工数を削減できます。

お問い合わせ対応コストを30%削減※

コールセンターシート数も同様に効率化可能と想定すると...



現状25シートを18シートにすることで

▲7シート ≒ ▲420万円/月

の効率化が期待できます

※操作関連のお問い合わせの件数、および対応コストを削減できます。ベースケースで30%、badケースでは20%、goodケースでは40%以上の削減が可能です。

問い合わせは氷山の一角のため、削減数の10倍のユーザーの満足度向上に直結

不満・困惑した人のうち、問い合わせをする比率は10%以下と言われています。

つまり、ナビゲーションにより問い合わせを減らすことは、その10倍規模の顧客満足度の向上に直結します。



問合せを1,000件削減

1万人の困った方、 不満を持った方が減った

1万人規模の顧客満足度向上 そして解約防止に

出典:ハインリッヒの法則

問い合わせ関連の「テックタッチ」活用前後の比較イメージ

普段オペレーターが案内する内容をガイドにしておくことで、①問い合わせ削減、②対応工数削減、両面での問い合わせ工数削減が可能です。 ユーザーが満足するタイミングが早まることで、満足度は大幅に向上。

従来のユーザー操作

ある操作を しようとする

どうやるか わかならい

問い合わせ

説明を聞きながら操作

オペレーター チャットや電話で対応 オペレーターがユーザーの操作に付き合う必要があり、複雑な操作は説明が難しい。

テックタッチのガイドがある場合のユーザー操作

ある操作を しようとする どうやるか わかならい

ガイドを発見

ガイドに沿って 操作 ユーザーが困った瞬間にガイドを起動することで、**問い合わせの手間を省き、オペレーターコストもゼロ**。

オペレーターがテックタッチのガイドを案内した場合のユーザー操作

ある操作を しようとする どうやるか わかならい

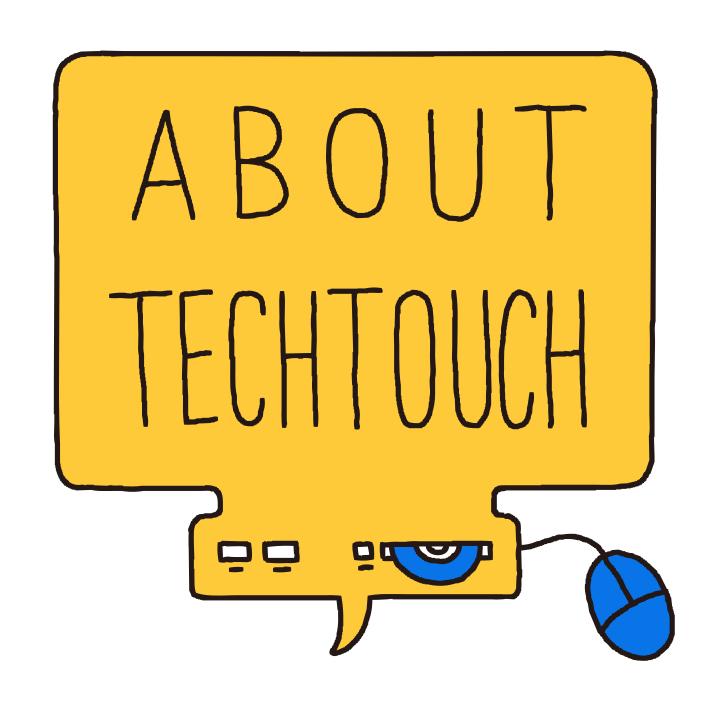
問い合わせ

オペレーター 「ガイド3番です」 と伝える

ガイドに沿って 操作 問合せ対応時に手順説明では なくガイドの存在を伝えるこ とで**対応時間激減**。ユーザー も何度も聞く手間が省ける。

テックタッチ株式会社の紹介

会社概要



会社名 テックタッチ株式会社

設立 2018年3月1日

住所 〒105-7105

東京都港区東新橋1-5-2

汐留シティセンター5階ワークスタイリング内

従業員数 110名 (2023年1月時点) ※業務委託・インターン含む

資本金 6億3,000万円

資本準備金含 主要株主: DNX Ventures、ATV、DBJキャピタル、個人投資家など

受賞歴 Forbes Cloud 20Rising Stars 選出

週刊東洋経済 すごいベンチャー100 選出

FUJITSU ACCELERATOR 優秀企業賞 選出 「日本DX大賞」支援機関部門ファイナリスト

グッドデザイン賞 受賞

認証





経営メンバー



井無田 仲 Naka Imuta 代表取締役 CEO

慶應義塾大学法学部、コロンビア大学MBA卒。 新生銀行、ドイツ証券などで投資銀行業務に従事、上場企業の資金調達/M&A案件を数多く手がける。東日本大震災を機に、より面白い仕事を創り出したいと一念発起、起業するも、見事に鳴かず飛ばず。その後入社したユナイテッド社では、アプリ事業責任者、米国子会社代表としてアプリサービスのグロース/スケールを経験。フリーランスを経て、2018年3月にテックタッチを日比野と共同創業。楽しい未来を創るために日々奔走中。



日比野 淳 Jun Hibino

取締役 CTO

ファンコミュニケーションズ、ユナイテッドでCRMの開発、広告ネットワーク構築、大規模toCアプリの立ち上げからグロースを経験。その後、米国に赴任し現地スタートアップと協業しモバイルランチャーアプリの立ち上げに従事。

2018年3月に井無田とテックタッチを共同創業。

プロダクト戦略やロードマップの立案、策定からクオリティチェックまで幅広く担当。 今の子供たちが大人になるころには、仕事がより楽しいものになるように日々実験を繰り返し 体現するよう努めている。



中出 昌哉 Masaya Nakade

CFO Vice President, 公共セクター/SaaS事業/事業開発管掌責任者

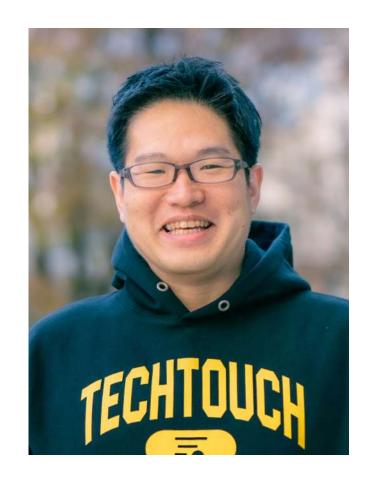
東京大学経済学部、マサチューセッツ工科大学 MBA卒。

新卒、野村證券にて投資銀行業務に従事。素材 エネルギーセクターのM&A案件を数多く手掛け る。

その後、カーライルグループにて投資業に従事。 ヘルスケア企業のバリューアップや、検査機器グローバル最大手の会社への投資等を担当。

テックタッチでは、ビジネス領域のあらゆる箇 所を見ています。

自分でもたまに何をやっているかわからないぐらいの広い範囲を見させてもらっていて、日々勉強中です。メッチャいいチームに囲まれて日々楽しみながら奮闘中。



垣畑 陽 Yo Kakihata

Vice President, Customer Success

京都大学総合人間学部卒。

新卒で入った商船三井で営業を経験後、経営企画で投資審査や子会社管理を担当。その後マッキンゼーに移り、マネージャーとして新規事業戦略立案から生産現場の地道なカイゼン活動まで幅広く従事。

「やっぱコンサルじゃなく自分でやりたいな」と思っていたところテックタッチと出会い、自分のようなITが苦手な人を直接助けられる魅力的なプロダクトと、それを作るinclusiveなチームの雰囲気に惹かれて2020年8月にジョイン。日々めまぐるしく状況が変わるスタートアップの雰囲気を楽しみながら働いています。



西野 創志 Soushi Nishino

Vice President, Sales

TIS、SAP Japan、Slack Japan、セールスフォース・ジャパンにて、エンタープライズ企業向けの人事SaaSやSlackの販売責任者に従事。テックタッチが実現を目指す「すべてのユーザーが、システムを使いこなせる世界」を多くの企業に広げて、テックタッチがグローバルの様々なテクノロジーと肩を並べるサービス、企業に成長させることをみんなと一緒に取り組みたいと思っています。

テックタッチが目指す世界



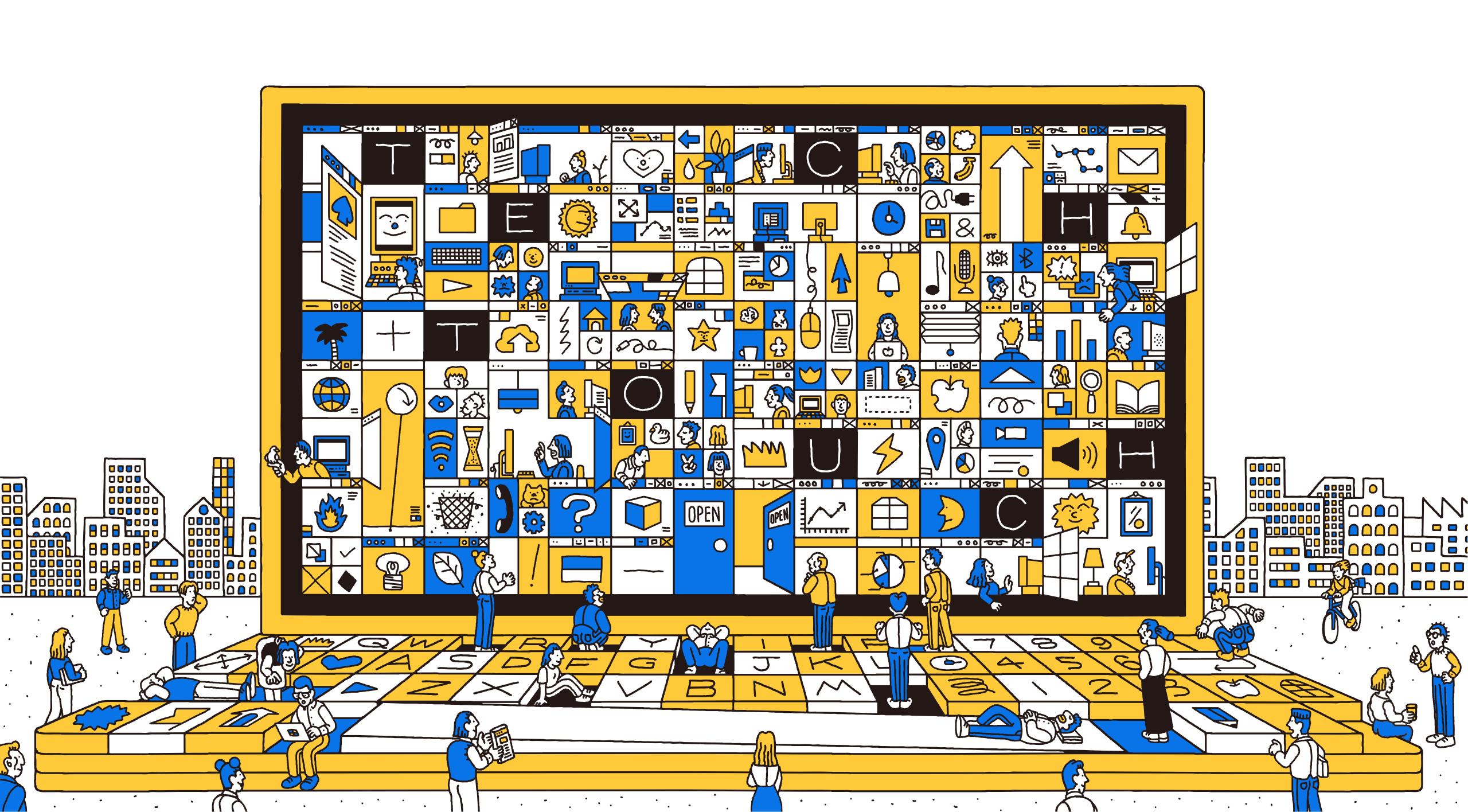
すべてのユーザーが システムを使いこなせる世界に

システム導入だけで終わらせない、利活用のためのDXプラットフォーム

ご不明な点は、お気軽にお問い合わせください。担当スタッフが詳しくご説明いたします。

お問い合わせ

サービス資料





すべてのユーザーが システムを使いこなせる世界に

システム導入だけで終わらせない、利活用のためのDXプラットフォーム